

Муниципальный этап. 9 классы.
Профиль «Культура дома, дизайн и технологии»
Практический тур

Внимание!
Максимальная оценка за всю готовую практическую работу - 15 баллов

КРИТЕРИИ И МЕТОДИКА ОЦЕНИВАНИЯ ДЛЯ ЖЮРИ

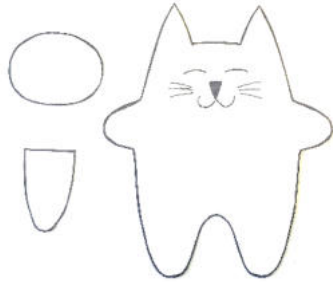


Практическая работа №2
«Игрушка КОТИК»
(время на выполнение задания - 90 минут)



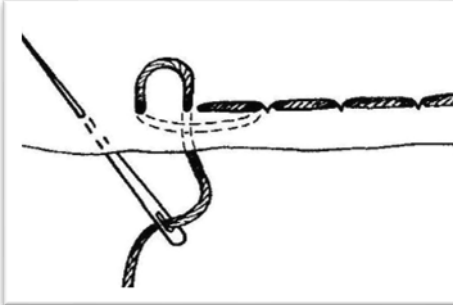
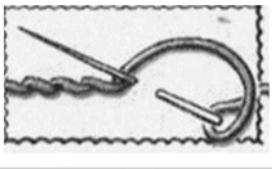
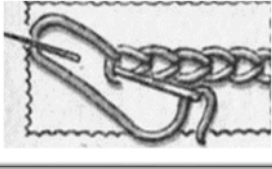

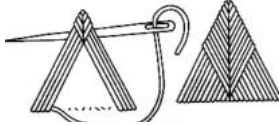








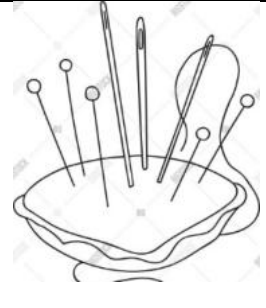
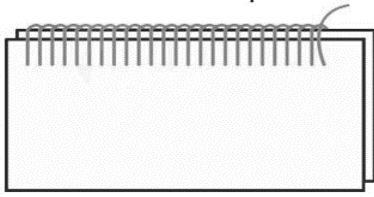
Задание: Изготовить фетровую игрушку «Котик» согласно инструкционно-технологической карте. **Материалы:** материал/ткань (фетр/сукно) белого/серого цвета размером 24,0×20,0см (всего 3 детали) и оранжевого цвета размером 4,0×5,0см (всего 1 деталь); наполнитель (ватин белый/синтепон) размером 15,0×15,0см/ 7 ватных дисков), нити мулине в цвет фетра (белые/серые - 2,0м; черные – 0,35м; оранжевые - 0,5м), набор швейных разноцветных ниток п/э №40 (красного, белого, желтого, синего, зеленого цветов); элементы декора (крупный бисер красного, золотого цветов и под жемчуг –12шт. всего); ленты атласные узкие шириной не более 1,0см - красные, золотые, белые по 15,0см), пуговицы маленькие с 2 отверстиями декоративные/ красные, золотые, белые диаметром не более 1,0см - 2-3 шт. всего). **Инструменты и приспособления:** игла ручная для мулине, игла ручная швейная, напёрсток, ножницы для работы с бумагой, ножницы

для раскроя ткани и для рукоделия, игольница, булавки, распарыватель, мел портновский/карандаш простой, терморучка/термостержень, линейка.

Инструкционно – технологическая карта «Игрушка КОТИК»

№	Этапы выполнения и технические условия	Материалы, инструменты	Фото, рисунок, схема, чертеж
1.	Внимательно прочитайте задание. Выберите соответствующие элементы для выполнения задания. Заранее продумайте элементы отделки.		
2.	Аккуратно вырезать шаблоны/лекала деталей игрушки «котик», используя лист для вырезания.	Бланк для вырезания шаблона фигуры кота, ножницы по бумаге	
3.	Выполнить раскрой каждой детали фигуры кота 1). 2 детали (тело) +1 деталь (хвост) из фетра белого/серого цвета; 2). 1 деталь (животик) из фетра оранжевого цвета. Порядок раскроя: 1) положить бумажный шаблон на материал (можно закрепить булавками); 2) обвести контур шаблона-лекала заточенным мелом/карандашом простым или терморучкой; 3) вырезать фетровые детали строго по намеченным линиям;	Булавки, портновский мел (простой карандаш/терморучка), ножницы для работы с тканью, бумажный шаблон, игольница.	 Из фетра: тело котика – 2 детали хвостик – 1 деталь  животик – 1 деталь

4.	Получилось всего 4 детали игрушки из фетра разных цветов (3 белые/серые, 1 оранжевая).		
5.	<p><u>Нарисовать мордочку кота</u> (глаза, нос и усы) на 1 детали (передняя) из фетра белого/серого, ориентируясь на готовый шаблон. Работать с хорошо заточенным карандашом, его острым кончиком, чтобы линии были четкие и избежать грязи на светлом фетре.</p> <p><u>Соблюдайте строгую СИММЕТРИЮ расположения рисунка мордочки кота на детали!</u></p>	Мел/ простой карандаш, готовый бумажный шаблон (лекало)	
6.	<p><u>Вышить глаза, усы, носогубные складки и нос ручными стежками разного вида нитью мулине:</u></p> <p><u>1) Глаза и носогубные складки вышить мелкими стачными/стебельчатыми/ тамбурными стежками нитью мулине в 3 сложения;</u></p> 	<p>Ручная игла для мулине, мулине <u>черные и оранжевые</u>, ножницы для рукоделия, наперсток, игольница.</p>  	
	<p><u>2) Нос вышить плотно заполняющими ручными стежками любого вида нитью мулине в 6 сложений, чтобы создать объем.</u></p> 		

	3) Усы – ручными длинными прямыми стежками не более 1,0см <u>нитью мулине в 3 сложения.</u>		
7.	На лицевую сторону передней детали с готовой мордочкой наложить деталь-животик (оранжевый овал), зафиксировать булавкой и пришить ручными краеобметочными косыми/петельными стежками <u>нитью мулине в 6 сложений.</u>	Ручная игла для мулине, мулине <u>оранжевые</u> , ножницы для рукоделия, наперсток, игольница.	
8.	На лицевой стороне задней детали котика наметить положение хвоста (3 деталь из белого/серого фетра), наложить, зафиксировать булавкой и пришить ручными косыми/петельными стежками.	Ручная игла для мулине, мулине <u>белые</u> , ножницы для рукоделия, наперсток, игольница.	
9.	Сложить вместе заготовки деталей игрушки изнаночными сторонами друг с другом, выравнявая срезы по всему контуру изделия, и закрепите булавками в нескольких местах (или строчкой временного назначения)	Игла ручная швейная, нитки белые, наперсток, булавки, игольница	
10.	Обработать внешний край изделия частыми ручными краеобметочными петельными стежками, захватывая 2 слоя фетра вместе. <u>Частота строчки 3-4 стежка в 1см, ширина 0,3-0,5см.</u> Шов соединения начать между лап игрушки. Узелки ниток прятать между слоями. <u>Не забудьте оставить свободный участок для наполнения игрушки или вставляйте наполнитель частями по ходу обметывания.</u> Половину игрушки можно наполнить сразу после готового участка с ушами.	Ручная игла для мулине, мулине <u>белые</u> , ножницы для рукоделия, наперсток, игольница	 <u>Краеобметочные петельные стежки выполнить нитью мулине в 6 сложений</u>

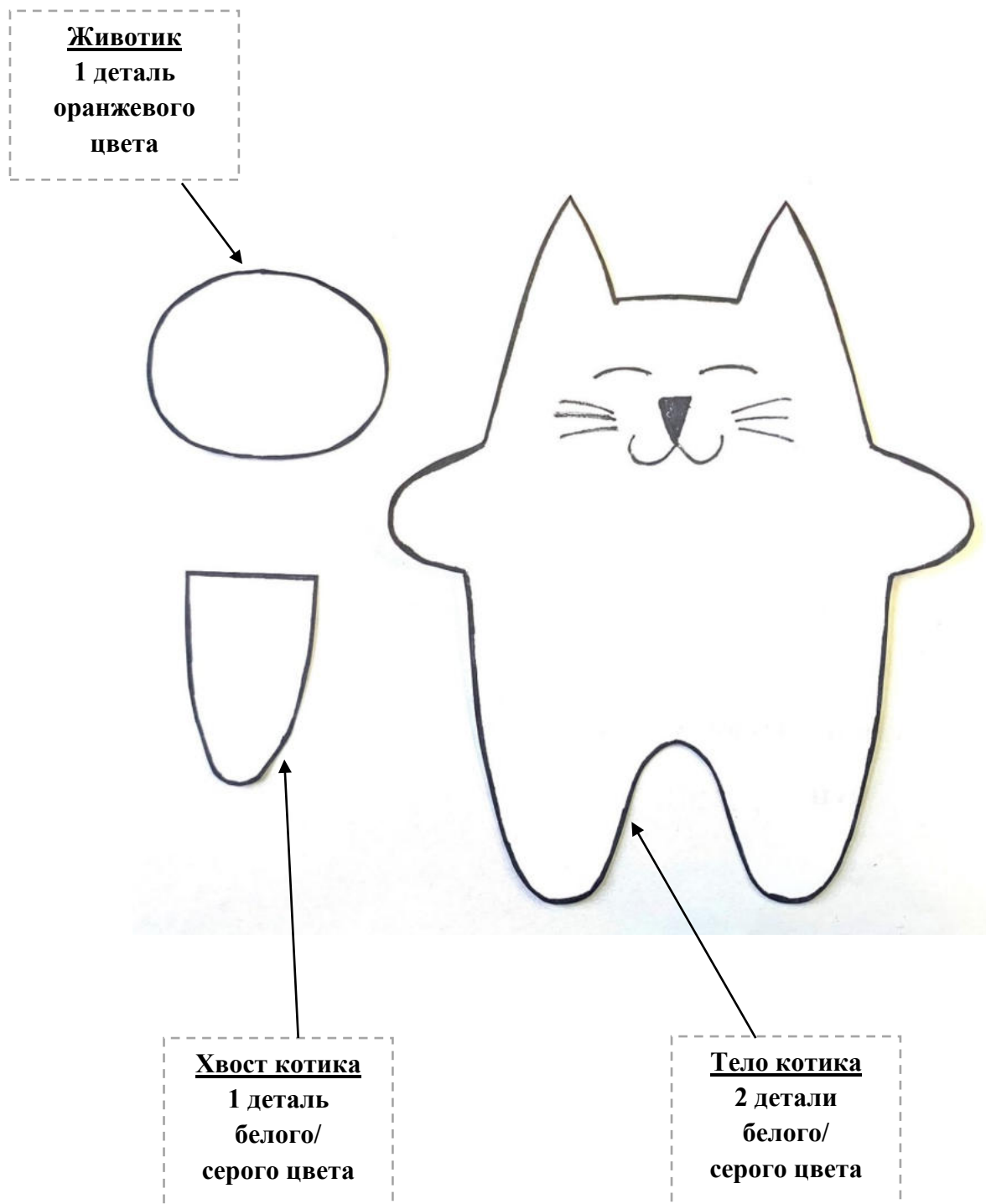
11.	Вложить внутрь (между деталями) игрушки необходимое количество наполнителя для объема игрушки, распределяя равномерно без заломов и сгибов фетровых деталей, <u>не забыть наполнить лапы и уголки ушей.</u>	Синтепон/ ватин/ватные диски, карандаш	
12.	Закончить обработку срезов отверстия ручными петельными стежками. Конец краеобметочного шва хорошо закрепить с накидом на углу и спрятать узелок между слоями.		
13.	Изготовить авторский декор из бусин и атласных лент. Аккуратно пришить декоративный элемент к игрушке. Стараться выполнить ручные операции чисто, пряча узелки между слоями.		
14.	Выполнить окончательную отделку готового изделия – чистку, оценка качества работы.	Распарыватель, ножницы	

Самоконтроль:

- 1) Ручные стежки и строчки должны быть ровными и аккуратными.
- 2) Частота и ширина выполняемых стежков должна соответствовать заданным величинам в ТУ.
- 3) В готовой работе должны отсутствовать строчки временного назначения и мусор, меловые линии.
- 4) В процессе выполнения задания должны соблюдаться правила безопасной работы и санитарно-гигиенические требования.

Максимальная оценка за эту работу: 15,0 баллов.

Бланк №1.
Лист для вырезания
ШАБЛОНЫ ДЕТАЛЕЙ ИГРУШКИ «КОТИК»



Критерии и методика оценивания практической работы №2 «Игрушка КОТИК»

	Контролируемые параметры	Максимальное количество баллов	Пояснение критериев оценивания
1.	Наличие рабочей формы (фартук, головной убор)	1,0	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Наличие фартука – 0,5 балла ➤ Наличие косынки – 0,5 балла
2.	Аккуратность и правильность кроя деталей изделия	1,0	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Детали из фетра (2шт.) выкроены симметрично – 0,5 балла. ➤ Внутренние углы не имеют лишних разрезов – 0,5 балла
3.	Качество выполнения стачных/тамбурных/стебельчатых стежков (глаза) на передней детали.	1,0	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Стежки одинаковой длины – 0,5 балла. ➤ Узелки спрятаны с изнанки - 0,5 балла. ➤ Отсутствие строчки – 0 баллов.
4.	Качество выполнения стачных/тамбурных/стебельчатых стежков (носогубные складки) на передней детали.	1,0	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Стежки одинаковой длины – 0,5 балла. ➤ Узелки спрятаны с изнанки - 0,5 балла. ➤ Отсутствие строчки – 0 баллов.
5.	Качество выполнения прямых сметочных стежков (усы). Длина стежка (видимая часть) не более 1,0см.	1,0	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Стежки одинаковой длины – 0,5 балла. ➤ Узелки спрятаны с изнанки - 0,5 балла. ➤ Отсутствие строчки – 0 баллов
6.	Качество выполнения заполняющих стежков (нос) на передней детали.	1,0	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Стежки равномерно натянуты и плотно прилегают друг к другу (полотном) – 0,5 балла. ➤ Узелки спрятаны с изнанки - 0,5 балла. ➤ Отсутствие стежков – 0 баллов
7.	Качество выполнения косых/петельных стежков (животик) на передней детали.	1,0	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Стежки заданной ширины и частоты – 0,5 балла. ➤ Узелки спрятаны с изнанки - 0,5 балла. ➤ Отсутствие строчки – 0 баллов
8.	Качество выполнения косых/петельных стежков (хвост) на задней детали.	1,0	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Стежки заданной ширины и частоты – 0,5 балла. ➤ Узелки спрятаны с изнанки - 0,5 балла. ➤ Отсутствие строчки – 0 баллов
9.	Качество обработки внешнего контура игрушки ручными петельными краеобметочными стежками	2,0	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Частота (3-4 стежка в 1см) – 0,5 балла. ➤ Ширина строчки (0,3-0,5см) – 0,5 балла. ➤ Стежки не прерывны (без пробелов) – 0,5 балла. ➤ Узелки ниток спрятаны между

			слоями – 0,5 балла.
10.	Равномерность наполнения игрушки (отсутствие явных пустот внутри изделия\грубых перепадов, заломов фетровой детали)	1,0	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Игрушка набита излишне (заломы фетра) - 0,5 балла. ➤ Игрушка набита недостаточно – есть пустоты внутри деталей - 0,5 балла. ➤ Наполнитель отсутствует – 0 баллов.
11.	Наличие авторского декоративного элемента (из бусин/бисера/лент/пуговиц)	1,0	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Декор непропорционален размеру игрушки - 0,5 баллов ➤ Декор размещен неуместно – 0,5 баллов ➤ Отсутствие декора – 0 баллов
12.	Соблюдение технологической последовательности изготовления поделки	1,0	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Нарушение последовательности изготовления – 0 баллов
13.	Общий внешний вид выполненной работы (чистота, аккуратность, симметричность мордочки)	1,0	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Отсутствие временных ниток, мусора, аккуратность стежков – 0,25 балла. ➤ Симметричное расположение мордочки - 0,5 балла. ➤ Узелки ниток спрятаны между слоями – 0,25 балла.
14.	Соблюдение правил безопасной работы и санитарно-гигиенических требований	1,0	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Работа без наперстка – 0,5 балла. ➤ Разбрасывание игл и булавок вне игольницы – 0 баллов.
Итого:		15,0	